

Un gioco per Halloween... alternativo alla solita tombola!

Come si prepara il gioco:

Ti serve solo: un pavimento con piastrelle quadrate oppure un reticolo disegnato a terra con scotch di carta, gesso o usando il telo-reticolo che trovi nello shop di Innovazione Infanzia

Come si gioca:

Obiettivo: raccogliere più zucche possibili!

Disponi le carte sul reticolo: spargi zucche, pipistrelli, ragni e fantasmi nei vari quadrati.

Un bambino si mette in piedi sul punto di partenza del reticolo.

Un compagno, seduto accanto, estrae una freccia da un sacchetto (dove le avrai precedentemente mischiate).

Il bambino sul reticolo fa un passo nella direzione indicata dalla freccia.

Se incontra una zucca, la raccoglie!

Se incontra un pipistrello, un fantasma o un ragno...Sta fermo un turno!

Poi tocca a un altro bambino.

Si continua così, alternando i ruoli, fino a raccogliere tutte le zucche!

Un consiglio...

Inizia sempre proponendo il gioco in movimento, come attività motoria sul reticolo a terra (come ti ho appena raccontato). Ma poi... puoi trasformarlo facilmente in un gioco da tavolo! Ricrea il reticolo in formato ridotto su un cartellone o un foglio grande; rimpicciolisci le figure da incollare nei quadrati e usa una pedina (o un bottoncino, un sassolino...) che il bambino può muovere a turno, seguendo le frecce.



